



X-DAYS
ISIM.GABES

X-DAYS

ISIM.GABES

3rd Edition

Do it with passion

6-7-8 | 
MARCH 2020 | ISIM.GABES

Cahier des charges « KIDS Robots »



Workshops



Conferences



Competitions

1 - Présentation du thème :

Kids robots est une compétition qui se déroule entre deux robots adverses, sur un terrain lisse avec des petits trous.

Cette compétition consiste à concevoir un robot qui doit récupérer les boules des trous et les utiliser pour marquer des buts dans le filet de l'adversaire. Le gagnant est celui qui marque ses boules avant la fin du temps alloué.

2 - Description du terrain :

Largeur : 1m

Longueur : 2m

Goal : 10cm

3 - Principe et détails du jeu

Avant le signal de l'arbitre, chaque robot doit se placer dans son espace. Une fois le signal est donné le chef d'équipe appuie sur le bouton de démarrage et le robot commence le déplacement des boules vers le goal. Chaque robot dispose de cinq boules pour les marquer.

Durée du match : 5mn

Nombre minimal de buts : 2

4 - Caractéristiques du robot

- Le robot peut être téléguidé ou autonome.
- Tout usage d'outil ayant pour but d'endommager l'adversaire ou terrain du jeu est interdit.

- Le robot peut avoir deux tentatives de quitter les limites du terrain.
- Le robot devrait être contrôlé avec un dispositif programmable.
- L'utilisation des câbles pour la commande au cours du jeu est interdite.
- La source d'énergie doit être interne.
- Le robot doit être intégralement ou partiellement construit par l'équipe.

5 - Les dimensions du robot

- Hauteur : 20 cm
- Largeur : 20 cm
- Longueur : 20 cm